1. **Descrição Geral do Projeto**

1.1 **Nome do Projeto**

Exemplo: Nubank

1.2 **Descrição do Produto**

Exemplo: Aplicativo de banco para gerenciar transferências, pix, cartões de crédito etc.

1.3 **Objetivo**

Exemplo: O objetivo do projeto é desenvolver e manter um aplicativo bancário digital que ofereça serviços financeiros acessíveis, práticos e seguros, permitindo que os clientes realizem operações como abertura de conta, transferências, pagamentos, gerenciamento de cartão de crédito, investimentos e acompanhamento de gastos diretamente pelo smartphone, sem a necessidade de agências físicas.

1.4 **Motivação**

Exemplo: A motivação central é atender à demanda crescente por soluções financeiras digitais que sejam simples, transparentes e centradas no usuário. O aplicativo busca democratizar o acesso a serviços bancários, reduzindo burocracias, taxas abusivas e oferecendo uma experiência ágil e intuitiva. Além disso, responde à necessidade de inclusão financeira e ao perfil cada vez mais digital da população.

1.5 **Equipe de Desenvolvimento**

<Lista aqui os nome dos integrantes da equipe de desenvolvimento>

1.6 **Descrição dos Usuários Finais**

Exemplo:

Os usuários finais do aplicativo são:

* Clientes Pessoas Físicas que utilizam o app para abrir contas digitais, controlar gastos, realizar transferências, pagamentos e gerenciar investimentos.
* Clientes Pessoas Jurídicas (empresas) que utilizam funcionalidades específicas como contas PJ, emissão de boletos e gestão financeira simplificada.

1. **Escopo**

2.1 **Escopo Específico**

2.1.1 **Requisitos Funcionais**

<Lista de Requisitos Funcionais que serão entregues nesta versão>

2.1.2 **Requisitos Não Funcionais**

<Lista de Requisitos Não Funcionais que serão entregues nesta versão>

2.1.3 **Regras de Negócio**

<Lista de Regras de Negócio que serão entregues nesta versão>

2.2 **Escopo Futuro**

2.2.1 **Requisitos Funcionais**

<Lista de Requisitos Funcionais planejados para próximas versões>

2.2.2 **Requisitos Não Funcionais**

<Lista de Requisitos Não Funcionais planejados para próximas versões>

2.2.3 **Regras de Negócio**

<Lista de Regras de Negócio planejados para próximas versões>

3. **Diagramas UML**

3.1 **Casos de Uso**

<Diagrama de Caso de Uso>

3.2 **Classes**

<Diagrama de Classes>